

**Programme de formation  
 Modeling Traditionnel**

Retrouvez toutes les vidéos et les fichiers scènes dans le dossier partagé.

<b>Formation vidéo Modeling traditionnel</b>			
Module 1	Vidéo 1 2 mins	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Intro</li> </ul>	1h40
	Vidéo 2 17 mins	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Modélisation des murs</li> <li>• Poly-modeling partie 1</li> </ul>	
	Vidéo 3 60 mins	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Modélisation du parquet</li> <li>• Poly-modeling partie 2</li> </ul>	
	Vidéo 4 18 mins	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Modélisation du plafond</li> <li>• Curve-modeling partie 1</li> </ul>	
	Vidéo 5 3 mins	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Préparation du lighting</li> </ul>	
Module 2	Vidéo 6 63 mins	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Modélisation des tonneaux</li> <li>• Poly-modeling partie 3</li> <li>• Copy to points</li> </ul>	3h13
	Vidéo 7 49 mins	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Modélisation des chaises</li> <li>• Curve-modeling partie 2</li> <li>• Instancing</li> </ul>	
	Vidéo 8 31 mins	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Modélisation du meuble à bouteilles</li> <li>• Poly-modeling partie 4</li> <li>• Labs Mesh slice et boucles</li> <li>• Variantes d'instances</li> </ul>	
	Vidéo 9 40 mins	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Modélisation des bouteilles et verres</li> <li>• Curves-modeling part 3</li> <li>• Placement via simulation SOP RBD bullet solver et Labs Physics painter</li> </ul>	
	Vidéo 10 17 mins	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Placement des serviettes de table</li> <li>• SOP Vellum brush</li> <li>• Vellum post process</li> </ul>	
Vidéo 11 23 mins	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Optimisation et clean des topologies et des données</li> <li>• Attribute delete, group delete, clean, geometrie packée</li> <li>• Notions de cache et d'export abc</li> </ul>		
<b>2 Modules</b>	<b>11 vidéos</b>	<b>Total</b>	<b>4h53</b>