

E-learning Houdini - UVs			
Module 1 Bases	Vidéo 1 4 mins	<ul style="list-style-type: none"> • Afficher un checker sur le mesh 3D • Viewport UV • Visualisation des UV distortions • Vocabulaire : seams, UV island, udims et texel density 	46 mins
	Vidéo 2 4 mins	<ul style="list-style-type: none"> • Listing des nodes d'UVs et brève explications de chacune 	
	Vidéo 3 14 mins	<ul style="list-style-type: none"> • Découverte des projections d'UVs • Utilisation des nodes "UV Project" et "UV Texture" sur des meshes simples • Projection d'UV sur une curve • Projection à partir d'une caméra 	
	Vidéo 4 24 mins	<ul style="list-style-type: none"> • Bases du dépliage d'UVs • Découverte des nodes UV pelt / UV flatten / UV smooth / UV Layout / split UV seams / UV Quick shade / UV Unitize • Dépliage d'un visage via UV flatten et UV layout • Dépliage d'UV après un polywire ou un sweep 	
Module 2 Avancé	Vidéo 5 35 mins	<ul style="list-style-type: none"> • Dépliage d'UVs sur un bateau • Utilisation des nodes UV flatten, UV layout et visualize UVs • Séparation des différents éléments sur des udims • Copy d'UVs sur les éléments similaires ou symétriques 	50 mins
	Vidéo 6 15 mins	<ul style="list-style-type: none"> • Dépliage des UVs lors de fracturation ou d'ajout de faces • Utilisation du UV unwrap via les groupes • Génération des UVs sur un mesh figé et transformation par le mesh simulé 	
	Exercices (voir les fichiers)	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Exercice 1</u> : Faire les UV d'un sac • <u>Exercice 2</u> : Faire les UV d'un bateau • <u>Exercice 3</u> : Faire les UV d'un fauteuil 	3h
2 Modules	6 vidéos	Total	4h36